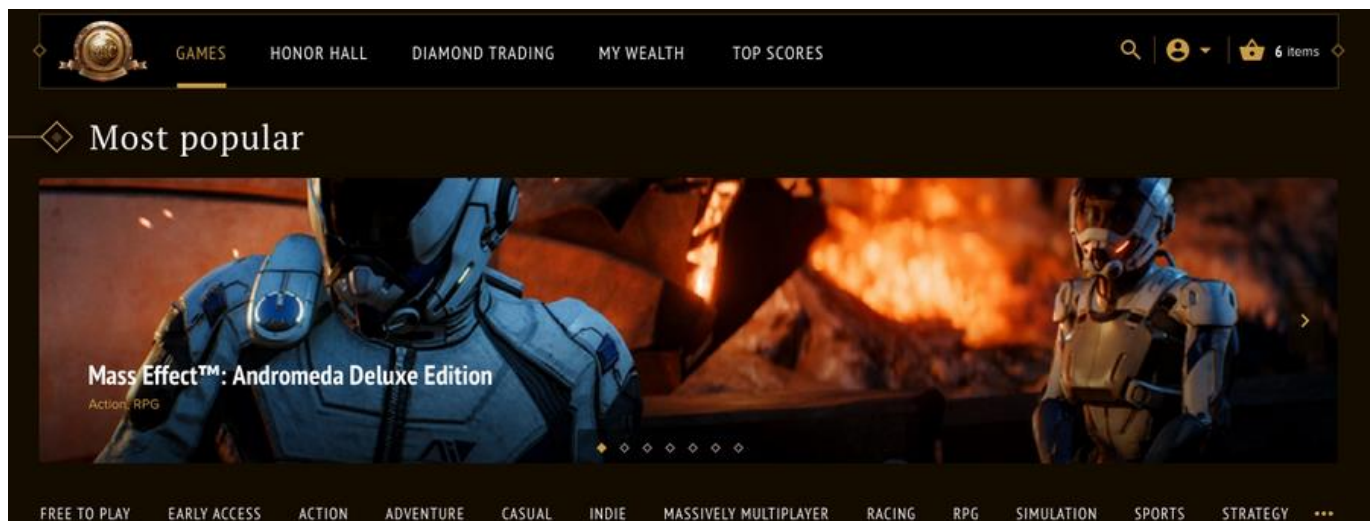


关于未来世界游戏平台“全球娱乐俱乐部”的说明



亲爱的未来世界家人们好：

大家期盼的游戏平台众筹马上就要开始了！借此机会向各位家人们介绍游戏平台众筹：

1. 未来世界在将要推出的游戏平台上，创造出全球首创的积分定价机制，永远只升不降！

I. 传统的区块链数字资产交易方法：采用“撮合交易引擎”，买单和卖单匹配形成交易价格，连接成交易价格曲线，这种方法有两个弊端：

- a) 积分价格有很大不确定性，如果大量抛售，价格就会下跌，免费模式会遇到挑战。
- b) 交易价格不意味着所有人都卖的时候，能按照同样的价格兑现，价格不托底。

II. 未来世界推出游戏平台的全新积分定价规则是：

- a) 全球娱乐俱乐部（Global Entertainment Club）设立存储全球娱乐钻石（Global Entertainment Diamond，简称“GED”）的储备银行。
- b) $GED \text{ 价格} = \text{储备银行所储存的 BTC（比特币）数量} \div \text{流通中 GED 的数量}$ （流通中的每一个 GED 在储备银行对应多少 BTC 作为兑现担保）。
- c) 每次游戏玩家在游戏平台用比特币（BTC）充值后，玩家所充值的比特币（BTC）总共将分配 60% 给予游戏公司、推荐者、俱乐部和运营商，接着储备银行会根据 BTC 和 GED 的汇率，把玩家所充值的比特币（BTC）剩余 40% 的 BTC 转换成 GED 释放到流通中，成为“流通中的 GED”，一半用于销毁，一半给到玩家。
- d) 玩家卖 GED 时，储备银行根据当时 GED 对 BTC 的汇率，将 GED 从流通中收回，将相应价格的 BTC 兑现给予游戏玩家。

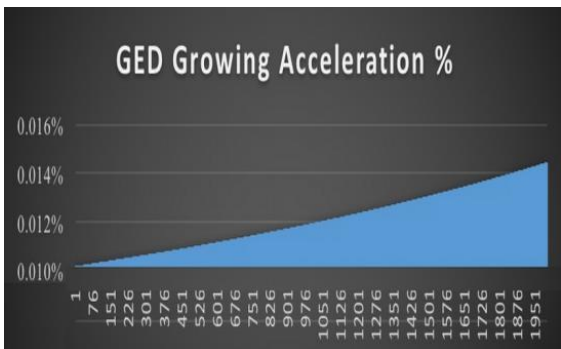
e) 根据这个规则，可以得出以下重要结论：

- GED 的价格是每个在流通中的 GED 对应储备银行中担保兑现的 BTC 数量，非常清晰和健康，不存在“挤兑现象”，即使所有人在同一个时间卖出 GED，也能按照同样的价格让每一个人获得足额的 BTC 提现。
- 玩家用 BTC 充值获得 GED，或者卖出 GED 获得 BTC，都不会影响 GED 相对 BTC 的价格，因为购买 GED 时，储备银行的 BTC 增多，进入流通领域的 GED 也会同比例增多，当出售 GED 时，储备银行的 BTC 减少，流通领域中的 GED 也会同比例减少，而 GED 的价格是由储备银行中的 BTC 数量 ÷ 流通中的 GED 数量决定的，因为同比例缩放，所以价格不会变，只有销毁 GED 会让 GED 的价格上涨，永远没有下跌的情况。反而卖得越狠，价格上升越快，因为同样销毁的 GED 数量反而是在大量卖出之后所产生的稀缺和升值效应更加明显。
- GED 的唯一价格计算单位是 BTC，所以当 GED 一直相对 BTC 升值的时候，BTC 持有者会大量用手上 BTC 兑换 GED，而公众会大量购买 BTC，兑换 GED，BTC 升值，GED 玩家获得的双面升值，BTC 贬值，也会有更多的人购买 GED 避免损失。长久来看 BTC 在区块链如火如荼的今天，再加上我们这样的模式，一定会长期升值。“伤人脉”从此将成为历史。

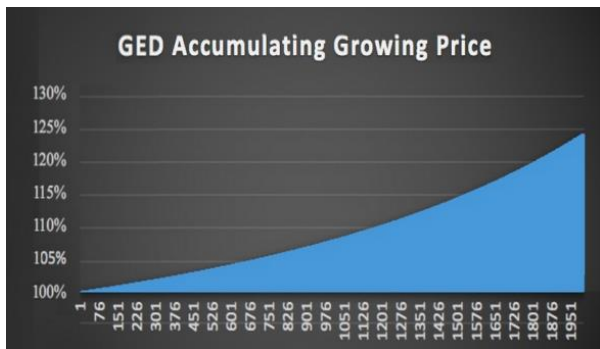
很多人很难想象，人类历史上从来没有只升不降的资产，即使是 BTC 也没有出现过，这样公司不会崩盘吗？其实这个问题并不难解答。我们想象一下，如果今天在太平洋上新出现一个岛国，这个国家只要做以下几件事就能实现自己的货币对美元的价格只升不降：

- A. 成立一个储备银行，用来储备美元，先存 1,000 美元。
- B. 之后发行 1,000 万面额的纸币，1 美元等于 10,000 美元岛国货币。
- C. 当第一个人用 100 美元兑换岛国货币时，岛国的储备银行就拿出 100 万元岛国货币（1:10,000）给到兑换者，进入流通，这样岛国储备银行的美元储量变成了 1,100 美元，岛国货币流通量就变成了 1,100 万，每 1 美元还是等于 10,000 元岛国货币，价格没有发生变化；当此人卖出 100 美元的时候，又会回到储备美元 1,000 美元和 1,000 万元流通的岛国货币，价格仍然不变。
- D. 当岛国将流通中的岛国货币在商业流通中，用商业上可以被人们所接受的理由，比如税收（全球娱乐俱乐部里是游戏公司的折扣让利）抽取一部分，用于行政开支和相关方分配，剩余部分 50% 销毁，另外 50% 还给纳税企业和个人（全球娱乐俱乐部里是玩家用户），持续实施这个政策的时候，岛国货币的价格就会相对美元不断升值（就像我们的 GED 相对 BTC 不断升值），岛国货币的稀缺性不断加强，而返还给企业和个人岛国货币会给大家带来一轮接一轮的购买力提升和消费信息的增加，让商业活动越来越活跃。所以储备银行里面的美元数量和岛国货币数量总是对应成比例进出储备银行，但是在岛国流通中的货币数量因为销毁变少了，这成为了价格的唯一变量，结果只有一个：岛国货币相对美元，“只升不降”，这会让所有持有美元的人希望兑换岛国货币，同时其他人通过购买美元兑换岛国货币，这对岛国货币的升值和美元的升值都有好处。
- E. BTC 就相当于上面例子中的美元，我们游戏平台的积分储备银行中的 GED 有点像岛国货币，游戏充值实际支付给商家（游戏公司）的成本低于有形产品，所以赠送 GED 比例和销毁比例都会比较高，给到用户的实惠较多，销毁比例高，升值会比较快。GED 的价格只升不降，而且任何时候都不会出现挤兑现象。

对应上面的例子，我们给 ES 充值积分的用户众筹价值 2000 个 BTC 的 GED，可以随时兑现 BTC，假设每个人都出售 GED，价格都不会变化，大家一共可以取出 2000 个 BTC，而且会更快推动后面买入销毁后的价值提升。但如果这个过程中，每个 BTC 价值的 GED 出售，伴随着追求升值 GED 的人用 1 个比特币投入俱乐部，购买 GEC，按照比例应该有 0.4 个 BTC 存入储备银行，根据届时汇率兑换相应数量的 GED 出来，持续循环，产生的价格曲线如下：



GED 相对于 BTC 的价格升值加速度曲



GED 相对于 BTC 的价格升值曲

2. 游戏平台的公开透明性：

这种模式的威力，只有区块链技术能够镇得住：一方面纸币都有面额，升值到一定程度，最小单位的纸币不能撕成两半用，而数字资产可以轻松分割（GED 支持到小数点后四位）；另一方面，一个岛国的总统即使用宪法也难以控制以后的继任者在贪婪的诱惑下不修改游戏规则，就连美国这样的大国也忍不住将美元和黄金脱钩。而我们游戏平台确定价格真实性的方法是：

价格公式：GED 价格=储备银行储存 BTC 数量 ÷ 流通中 GED 数量。

- I. 储备银行 BTC 数量：可以用比特币区块浏览器查询游戏平台比特币储存地址。
- II. 流通中 GED 数量=初始发行量（开源代码）-储备银行 GED 储备数量（指定 GED 存储地址+GED 区块链浏览器）-销毁数量（创始区块账户地址+GED 区块链浏览器）。

备注 1：

- I. 使用上述方法可以让公众随时知道价格是否真实，自己都可以随时计算出来。
- II. GED 初始发行数量不再决定价格，而是流通中的 GED 销毁决定价格，全球娱乐俱乐部的 GED 销毁是在入金之后就立即进行的。
- III. GED 初始发行数量的关键是够用，世娱之钻初始发行将是 1 亿颗。
- IV. 上述岛国的例子将是未来数字货币战争的模型，谁掌握了这个秘诀，最早实施，谁就可以在未来数字货币金融战争中占据霸主地位，大家拭目以待。我们先不管那么多，用在民间先让大家回本赚饱再说。

备注 2:

创始区块是区块链的第一个区块，这个区块的特点是发行总数的负数，例如我们的平台使用的创始区块余额是-100,000,000，不论如何销毁，永远不可能是正数，所以这个区块的地址只能转入 GED，不能转出 GED，天生就是一个黑洞，是我们公开、公证、透明销毁 GED 的天然保证。我们会公开这个区块下的地址让大家用 GED 的区块浏览器查询，看到数字变成-90,000,000，就说明是有 10,000,000 的 GED 因转入其中被永久销毁了。

3. 游戏平台的用户流程:

- 用户登陆官网首页了解模式，查看新闻资讯，选择官方授权运营分部。
- 通过链接登录分部网站后，玩家用比特币充值购买 GEC（Global Entertainment Coins，世娱金币，相当于购物商城里面的兑换券），同时获得增值的世娱之钻。
- 玩家随 GED 只涨不跌的价格走势选择自己出售的时机和数量，获得收益。
- 用世娱金币充值付费游戏，在 GED 升值赚钱后免费享受付费游戏的乐趣。
- 邀请好友一起参与，迈入快乐中富有的人生，改变你的生活。
- 游戏平台只对接 MMO（大量玩家多人对战）类游戏，每周的游戏获胜者会给予 GED 奖励。
- GED 升值半年平台还可将游戏产品扩展到所有和娱乐相关产品的消费上。



图 1 官方网站 模式介绍



图 2 我的财富 出售积分

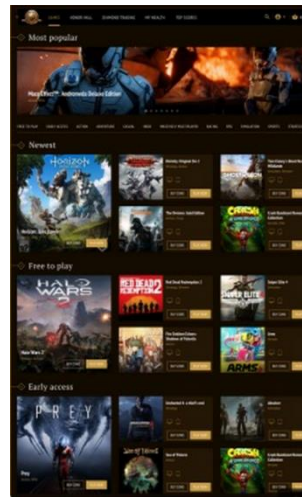


图 3 充值游戏 免费娱乐

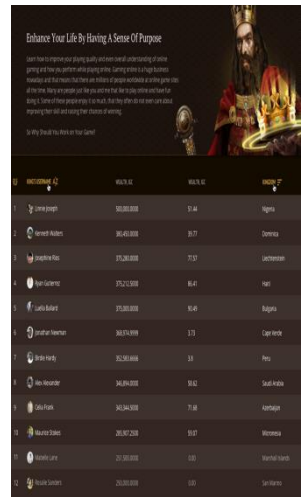


图 4 推荐好友 获得奖励

4. 全球娱乐俱乐部的运营模式:



- I. 官网上没有用户注册，但会提供授权运营商网站的登录注册网址，玩家需要选择运营商（俱乐部分部的平台登录注册），但不论选择哪个，游戏一样，GED 积分是一个，价格相同，只不过因为服务水平和用户拓展支持力度不同，奖励收益可能会有所差别。
- II. 我们先从两个运营商开始，3 个月后开放运营商申请，老代理商和重量级玩家优先。具体运营商的名称和注册网址在稍后的众筹页面可以看到。
- III. 运营直接收取比特币分成，免费获得平台不断增多的游戏。
- IV. 运营商可接受匿名用户比特币充值，系统自动即时进行各方分配。

5. 市场容量和能量：

- I. 2017 年，全球游戏市场规模预计将达到 1029 亿美元，复合年增长率达到 8.1%，盈利能力已经超过全球影视并赶上了体育市场。我们这个模式不需要修改游戏本身，只是改变了游戏玩家付费方式和游戏公司分账即可，模式很轻，易于拓展。
- II. 当 GED 一直相对 BTC 升值的时候，BTC 持有者会大量用手上 BTC 兑换 GED，而公众会大量购买 BTC，兑换 GED，BTC 升值，GED 玩家获得的双面升值，BTC 贬值，也会有更多的人购买 GED 避免损失。BTC 现在的市值是\$45,592,293,052（450 亿美元），这些都是我们的市场基础。
- III. 人类历史上尚未出现只涨不跌的资产，未来世界结合最新区块链技术和长时间实践中的成功经验和失败教训，完善了和落实了“免费消费”这个商业历史上史无前例的商业模式，我们坚信可以创建新的商业运行和财富分配规则，解决越来越突出的全球财富分化问题，让大众实现在快乐中富有的理想（不再是梦想）。
- IV. 我们已经聘请海外央行长年的资深精算顾问，确认了上述只涨不跌的发明成果，同时正在优化用户操作细节对长期价格增长的走势规律，将在四天内结束（这也是 7 月份没有能够预期推出游戏平台的核心原因）。
- V. 这是一个全人类的事业和任何所谓的“项目”和“盘”根本无法相提并论。游戏是非常强悍的传播平台，对于最有活力的年轻一代认识新时代的商业文明和商业规律，传播共赢经济模式和参与让世界免费的伟大社会实践，并建立自信和掌握自己的财富命运具有深远的社会意义。

6. 游戏平台的分配规则：

- a) 只有游戏玩家可获得 GED。
- b) 推广者、平台、运营商和游戏公司获得 BTC。
- c) 分配由系统自动进行实时结算，及时公证，BTC 支持小数点后四位。



备注： GEC 不能直接退换货 BTC，只能用于消费，除了用于付费游戏消费外，还会对一些合作游戏公司开发到中后期的游戏产品进行众筹投资消费，众筹者将获得游戏上架后归属于游戏公司 20% BTC 部分里的分成。一般接受 GEC 投资的游戏产品会拿出额外 5%-10%的 BTC 给众筹者进行分配，玩家消费越多 GEC 众筹者收益越高。所以游戏平台不只适用于年轻玩家，也适用于成年投资者。我们会邀请游戏公司针对这类众筹游戏产品到香港观塘 28 层的加密数字资产文化馆进行游戏介绍和众筹路演。

7. 老用户 ES 充值积分众筹方案：

- I. 平台预先存储 2000 个 BTC，2000 万 GED 进入流通，分配给众筹者。
- II. GED 初始价格为万分之一个 BTC（2883 美元），28.83 美分/GED。
- III. 众筹申请者最限额则是 500 美金等值的 ES 充值积分，直到 2000 万个 GED 兑换完为止。
- IV. 获得 GED 后可以及时兑换 BTC，没有数量限制。
- V. 从 2017 年 9 月 1 日起，平台从 10% 的运营费用中拿出 5% 长期兑换 ES 充值积分。
- VI. 同时如果 GED 升值速度过快，我们将会从销毁比例中分出一定比例给到 ES 用户，用户兑换 ES 充值积分，同时稳定市场良性发展，避免“极端投资”的事件发生。具体规则将在 8 月底前公布。

8. 安全性和稳定性：

- a) 基于此前的经验教训，我们本次会沿用购物车的终端客户密文安全系统，由用户自己定义密码（不在系统中储存），密码用于加密和解密“区块链账号私钥（密文）”技术管理员无法获得任何用户私钥。日后我们会加入指纹识别系统在网站上，供 GED 数量较多的用户解决密码和私钥（密文）都丢失的情况。
- b) 我们只是游戏公司产品的导购平台，本身并不做游戏开发和运营，所以不需要游戏行业的特许经营运营牌照。
- c) 我们不接触任何国家的法定货币，只是 BTC 和 GED 的兑换，所以不涉及任何银行体系因素的干扰，而且法律上因为是匿名，所以很难有哪个国家的法律直接能适用于 GED 整个平台。关

于身份认证是玩家将BTC转入本国BTC交易平台上变现时的事情，因为涉及到本地法定货币，所以当地金融法律规定只适用于BTC交易平台，而不是涉及到我们的游戏平台。这确保了全球娱乐俱乐部发展的快速和稳健。

- d) 新的积分定价机制不仅能实现只升不降，卖的多不仅不会影响价格，而且还会让流通中的GED数量减少，从而使收缩和提升汇率价格的效果更加明显。基于在能加快升值速度的方法反而是鼓励大家不断出售GED。
- e) 这种创举对市场来讲是个巨大的核电厂，足以照亮千家万户。传统的市场营销方法和成功经验很快会成为历史，这是未来世界家人所有汗水和泪水的结晶，一旦绽放，无人能挡。
- f) 未来世界的长期性根源于：我们还没有完成对村民此前付出给予回报，并让大家走上财富自由之路，而我们村中埋藏的财富密码可以让全球的财富像潮水般涌来。村长选择克服困难，静心做事，让村民的财富源源不断，且不再受任何人的侵扰。游戏平台不再有任何实名认证，出售GED换得的BTC到任何国家可以卖成当地货币，反过来各国的玩家也可以通过当地的BTC交易平台进入到全球娱乐俱乐部。一句话：解决ES不是问题，但解决的方法不是升值之后我们直接变现给大家，不是高利贷，也不是魔术，但我们会对大家手中的数字资产负责到底，创造出让它无比之前的商业模式和用途，让大家手中ES变成宝贝。
- g) 以前我们用BTC作为结算工具，但积分不用BTC定价，所以有些人不参与我们的平台，却借着我们的发展只买BTC赚差价，这次GED相对BTC会一直升值，就会很大程度防止这样的事情再次发生。
- h) 不在任何法律不健全的国家建立任何运营公司或团队，避免眼馋的法盲胡来，陷入要不同流合污，早晚翻船，要么被宰杀吃肉的两难厄运。秀才的任务不是和士兵讲理，而是保护自己，用知识和规律改变世界。

对大家的几点建议：

- 1. 自己操作，不要让别人帮你操作，自己搞懂再和别人讲。
- 2. 明白的基础上参与，不要盲目参与，参与的时候务必量力而行。
- 3. 不搞大规模聚会，网上操作，轻松赚钱。

9. 关于消费购物平台我们会在全球娱乐俱乐部成功之后，将这个终极版的免费引擎装入购物平台，让全球商家用BTC兑换和预存“只升不降”的统一积分WDD到储备银行，这种终极版免费引擎可以实现两个重大的突破：

- I. 消费者直接付款给商家（现金、刷卡、微信甚至是将来政府发行的数字货币，想怎么付都可以，平时怎么付还是怎么付）消费后索取积分，商家确认后积分储备银行直接代表商家，将预存的积分，根据每个产品不同的赠送比例，经过自动计算发送给消费者。
- II. 商家根据每个产品不同利润空间随意设置积分比例，再也不用担心积分增值动力不足和产品价格较高的两难问题。真正落实让世界免费的事业理想，就在2017年底。WDD届时将担负定制积分原材料和统一（只升不降）积分两大功能，一个WDD一台车的承诺必定会实现，也必须要实现。此前不影响现有购物系统的运营。

10. 目前马来西亚团队正在抓紧众筹技术准备和调试工作，在 8 月上旬开始。请大家关注公告，做好准备。感谢大家一直以来的信任、支持和耐心，我们一定不负众望，当好诺亚方舟的船长
未来世界全球娱乐俱乐部。

未来世界全球娱乐俱乐部

2017 年 8 月 2 日